

MIÉRCOLES 26 DE JULIO DE 2017 PONENCIAS

MIÉRCOLES 26 DE JULIO DE 2017 LABORATORIOS

Horario	Plazuela de Ingeniería	Salón Mayor Módulo G	Aula Magna Módulo G	Salón Japón Módulo E
08:00 09:00	Registro de Participantes			
09:00 10:30	<b>ACTO PROTOCOLARIO DE INAUGURACIÓN DEL EVENTO Y Conferencia Inaugural</b> <b>Internet of Toys: la tecnología al servicio de la detección precoz de trastornos de desarrollo infantil</b> <b>Dr. Juan Ramón Velasco Pérez. Universidad de Alcalá (España)</b>			
10:30 11:00	<b>Refrigerio</b>			
11:00 11:40		Las bibliotecas académicas y la promoción de la lectura digital en las redes sociales	Clasificación de tejidos mediante características fractales de la imagen mamográfica	Tecnología informática, aprendizaje y enseñanza: aplicaciones para la mediación pedagógica
11:40 12:20		Gamificación aplicada a la enseñanza universitaria		Robótica sostenible y colaborativa en educación primaria
12:00 13:00		Uso de herramientas y lenguajes de código abierto en la ciencia de los datos	Desarrollo dirigido por modelos para la gestión de la accesibilidad: revisión sistemática de la literatura	Investigación: Realidad Aumentada
13:00 14:00	<b>Hora de Almuerzo</b>			
14:00 14:45		Implementación de métodos de verificación y seguridad para NFC	Sistema de monitoreo meteorológico de bajo costo para agricultura de presión	Cálculo de la velocidad inicial de un lanzamiento oblicuo utilizando la plataforma arduino
14:45 15:30		Propiciando el aprendizaje significativo en entornos interactivos mediante la inserción de moduladores neurogenéticos	Plataforma de mediación comunicativa en dirección oyente-sordo, empleando técnicas de aprendizaje de máquina y aplicaciones móviles	Recopilación, transmisión y almacenamiento de datos generados por paneles fotovoltaicos en la nube en proyectos de generación de electricidad
15:30	<b>Refrigerio</b>			
16:00 16:45		Lucem Aspicio, desarrollo de videojuegos indie		Implementación de comunidades como actividad extracurricular en las universidades, el caso de la comunidad de aplicaciones móviles en el Instituto Tecnológico de Costa Rica, sede San Carlos
16:45 17:30		Uso de soluciones OSGeo en la implementación de sistemas para desarrollo local. La experiencia en la región Huetar norte de Costa Rica	Acerca de las competencias digitales docentes en una facultad de odontología, bogotá: estudio exploratorio descriptivo.	Diseño de un algoritmo de reconocimiento de voz para dirigir sistemas embebidos en ambientes controlados
17:30	<b>Fin de Actividades</b>			

Horario	Laboratorio Económicas	Laboratorio Ciencia y Tecnología	Laboratorio AEIO	Laboratorio Ingeniería
10:30 11:00	<b>Refrigerio</b>			
11:00 13:00	Realidad Aumentada con Vuforia y Unity	Introducción a Robótica con Arduino	Introducción al desarrollo de drivers Linux, entorno de compilación cruzada y Raspberry Pi	Terminología e implementación del Framework Hibernate.
13:00 14:00	<b>Hora de Almuerzo</b>			
14:00 16:00	Implementación Laravel integrando bootstrap y Base de Datos PostgreSql	Desarrollo Web con Angular	Desarrollo de aplicaciones web Python y Django en plataforma GNU/LINUX	Introducción a los data warehouse para toma de decisiones
15:30	<b>Refrigerio</b>			
16:00 18:00	Desarrollo de Aplicaciones Híbridas con Ionic 2	Mayordomos Virtuales con Python, Arduino y Telegram	Introducción a la ciencia de los datos	

JUEVES 27 DE JULIO DE 2017 PONENCIAS

JUEVES 27 DE JULIO DE 2017 LABORATORIOS

Horario	Plazuela de Ingeniería	Salón Mayor Módulo G	Aula Magna Módulo G	Salón Japón Módulo E
08:00 09:00	Desafíos para la participación de las mujeres en las tecnologías Crisly González (Costa Rica)			
09:00 09:45		@TECSCBOT : Asistente Virtual para la comunidad institucional del Tecnológico de Costa Rica, sede San Carlos	Fastore: una aplicación móvil para la gestión de listas de compra	Algoritmos en Ciencia de los Datos para la aplicación en pequeñas y medianas empresas
09:45 10:30		Conteo automático de plantas en cultivo de piña	Creación de una infraestructura de alta disponibilidad reutilizando hardware a través de openstack	Rutsmat: aplicación móvil android de información turística y del transporte urbano e interurbano de Nicaragua
10:30 11:00		Refrigerio		
11:00 11:45		Estudio del estado del arte de la investigación en seguridad	Huerta hidropónica, utilizando micro controlador, sensores y aplicación móvil.	Desarrollo de una infraestructura para la detección de fallas en sistemas de paneles fotovoltaicos
11:45 12:30		Uso de las tecnologías en la creación de un bastón electrónico con lentes para personas con discapacidad visual.	Estudio del efecto de la mediación de la realidad aumentada en el desarrollo de las habilidades de pensamiento, en la enseñanza de la cinemática	Estudio del impacto de las cookies en la seguridad de las aplicaciones web
12:30 14:00		Almuerzo		
14:00 14:45		El algoritmo ssa (singular spectral analysis) aplicado a la detección de oscilaciones en series cronológicas de temperatura sobre la sabana de Bogotá		Andi: actividades para niños con dislalia, de la academia a la práctica
14:45 15:30		Sistema de información para medición de la confianza empresarial	Realidad aumentada para promoción de productos del hogar vihome.	Analizando el poder de las redes sociales en el estudio del comportamiento: un enfoque en política
15:30 16:00		Refrigerio		
16:00 16:45		Protección de credenciales de información utilizando el análisis de voz	CNC de bajo costo para la fabricación de placas pcb utilizando tecnología arduino	Introducción al marketing digital
19:30	Actividad Social			

Horario	Laboratorio Económicas	Laboratorio Ciencia y Tecnología	Laboratorio AEIO	Laboratorio Ingeniería
09:00 10:30	Continuación... Realidad Aumentada con Vuforia y Unity	Continuación... Introducción a Robótica con Arduino	Continuación... Introducción al desarrollo de drivers Linux, entorno de compilación cruzada y Raspberry Pi	Continuación... Terminología e implementación del Framework Hibernate.
10:30 11:00	Refrigerio			
11:00 13:00	Internet de las cosas con ESP8266	Introducción a la domotica general	Implementación Servicios Web alta Disponibilidad y Redundancia	Aplicaciones Híbridas con Apache Cordova
13:00 14:00	Almuerzo			
14:00 15:50	Continuación... Implementación Laravel integrando bootstrap y Base de Datos PostgreSql	Continuación... Desarrollo Web con Angular	Continuación... Desarrollo de aplicaciones web Python y Django en plataforma GNU/LINUX	Continuación... Introducción a los data warehouse para toma de decisiones
15:50 16:10	Refrigerio			
16:10 18:00	Continuación... Desarrollo de Aplicaciones Híbridas con Ionic 2	Continuación... Mayordomos Virtuales con Python, Arduino y Telegram	Continuación... Introducción a la ciencia de los datos	
	Refrigerio			

**VIERNES 28 DE JULIO DE 2017 PONENCIAS**

Horario	Plazuela de Ingeniería	Salón Mayor Módulo G	Aula Magna Módulo G
08:00 09:00	<b>Diseño Instruccional en Informática y Computación - un enfoque diferente Dr. Jaime Oyarzo Espinosa (España)</b>		
09:00 09:45		Computación y aprendizaje basado en la técnica Flipped Classroom	Propuesta para una plataforma de software educativa: una oportunidad para una educación colaborativa e integral
9:45 10:30		Capacidad de reciclaje para impresora 3D	Sistema de riego controlado por Whatsapp, "Rasparden-Pi"
11:00 11:30	<b>Refrigerio</b>		
11:30 12:30	Acto de Finalización Plazuela de Ingeniería		
12:30	Entrega de Diplomas		

**VIERNES 28 DE JULIO DE 2017 LABORATORIOS**

Horario	Laboratorio Económicas	Laboratorio Ciencia y Tecnología	Laboratorio AEIO	Laboratorio Ingeniería
9:30 11:00	Continuación... Internet de las cosas con ESP8266	Continuación... Introduccion a la domotica general	Continuación... Implementación Servicios Web alta Disponibilidad y Redundancia	Continuación... Aplicaciones Híbridas con Apache Cordova
11:00 11:30	<b>Refrigerio</b>			